

Forsvars- og konkurransemelding	
Innmeldinger (Stil; Svar; Gjennåpning)	
Naturlig	
1 NT-innmelding (2/4; Svar; Gjennåpning)	
15-17 2. hand system som åpning 1 NT	
11-14 4. hand system som åpning 1 NT	
Hopplinnmeldinger (Stil; Avar; Uvanlig NT)	
Svake innhopp	
2 NT = 2 laveste	
Overmeldinger (Stil; Svar)	
1 minor - 2 minor = begge major	
1 major 2 major = Høyest/lavest	
Mot 1 NT	
X = opplysende	
2kl = Begge Major	
2ru=Hj eller Sp (enseter)	
2hj= 4kort hj + lenger minor	
2sp= 4kort sp + lenger minor	
Mot spert (Dobling; Overmelding; Hopp; NT-meldinger)	
Opplysende dobl	
Hopp minor viser fagen + andre major	
Etter 3hj og 3sp/4kl = kl + andre maj - 4ru=ru+andre maj	
Mot sterke konvensjonelle åpninger	
Mot sterk 1 kl - begge major	
Mot sterk 2 C - 2NT begge minor/3kl begge major	
Etter opplysende dobling fra motparten	
Naturlig	

Utspill og signaler			
Utspillstil			
Lead		In Partner's Suit	
Farge	Norsk	Norsk	
NT	Norsk	Norsk	
Videre			
Utspill			
Kort	Mot farge	Mot NT	
Ess	AK/AKx/AKxx(x)	AK/AKx/AKxx(x)	
Konge	KQ/KQJ(x)/KQT(x)	KQ/KQJ(x)/KQT(x)	
Dame	AQJ(x)/QJ(x)/QJT(x)	AQJ(x)/QJ(x)/QJT(x)	
Knekt	HJT(x)/JT(x)	HJT(x)/JT(x)	
10			
9			
X			
Signaler i prioritert rekkefølge			
	Makkers utsp.	Spilleførers	Avkast
Farge: 1	Lavt som styrke	Norsk	Lavt som styrke
2	Norsk		Norsk
3			
NT: 1			
2			
3			
Signaler (trump inkludert, Smith mot NT)			
Doublinger			
Opplysende doblinger (Stil; Svar; Gjennåpning)			
Spesielle kunstige og competitive Dbl/Rdbl			

			
WBF			
System:		System- kort	
Spillere	Øystein Lervald	Per Erik Austberg	
Grunnsystem			
Generelt			
Kløver med overføring 5 kort major 2 over 1 utgangskrav			
Spesielle meldinger som kan kreve forsvar			
Kravpassituasjoner			
Viktige prinsipper som ikke passer andre steder			
Psykiske meldinger			

Åpning	Kunstig	Min. #	Neg. x r.o.m.	Beskrivelse	Svar	Videre meldingsforløp	Forskjeller ved innmelding eller etter forhåndspass
1♣		2			1r/hj/sp = overføring		
1♦		4					
1♥		4			2 NT = stenberget		2 kl og 2 ruter = toronto
1♠		4			2 NT = stenb		2 kl og 2 ruter = totonito
1 NT		15-17					
2♣				Halles			
2♦		6		Svak			
2♥		6		Svak			
2♠		6		Svak			
2 NT				20-21			
3x				Sperr		Slemkonvensjoner	
3 NT				Sjansen, gående minor			
4♣,♦				Gående major			
4♥,♠				Spill			
4 NT				Spør om ess			

RCCB
Splinter
Cuebits